



Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Signály

Mgr. Josef Horálek



- = Jedná se o nejstarší metody komunikace mezi procesem a jádrem, a mezi samotnými procesy.
- = Princip:
 - = Proces vykonává určitou činnost – přijde mu signál – přeruší původní činnost – obslouží signál – proces může pokračovat dál v práci

- = Dělení podle implementace:
 - = obyčejné signály
 - = real-time signály
- = Ad1) jedná se o bity v masce signálu. V příchozím signálu se odpovídající bit (určený číslem signálu) nastaví na jedničku. U zpracovávaného signálu se bit vynuluje.

- = Ad2) nazývané spolehlivé signály, používají frontu – zaručeno, že žádný signál není ztracen.
- = Real-time signály používají čísla od 32 výše.
- = Využívá se např. pro komunikaci mezi vlákny.

- = Další možné dělení se používá možnost předefinování reakce na daný signál.
 - = Na většinu to možné je.
- = Výjimku tvoří:
 - = SIGKILL – okamžité ukončení procesu
 - = SIGSTOP – zastavení procesu

- = Dělení podle posílání signálů:
 - = synchronní
 - = asynchronní
- = U většiny signálů se vyskytují oba způsoby.
- = U synchronních signálů přesně víme, kdy ho proces obdrží.
- = Asynchronní signál může přijít kdykoli za běhu procesu a reakce na něj by tomu měla být přizpůsobena.

- = Existují dvě skupiny signálů:
 - = signály posílané zásadně jádrem
 - = signály posílané uživatelskými procesy
- = Základní metoda pro poslání signálu je využitím funkce `kill()`, ta umožňuje poslat signál jednomu procesu nebo všem procesům ve skupině. (kromě `init`)
- = Existuje funkce `raise()`, která posílá signál stejnému procesu, který ji zavolal.

- = Další speciální funkcí je **sigqueue()**, která je využívána pro real-time signály a informuje zda byl signál vložen do fronty.
- = Často se využívá funkce **pthread_kill()**, která slouží k poslání signálu určitému vláknu – lze použít jen v rámci jednoho procesu.
- = Lze zaslat signál i vláknům nebo skupině vláken různých procesů, k čemuž se využívá funkce **tkill()** a **tgkill()**. Primárně určeny pro použití v knihovnách.

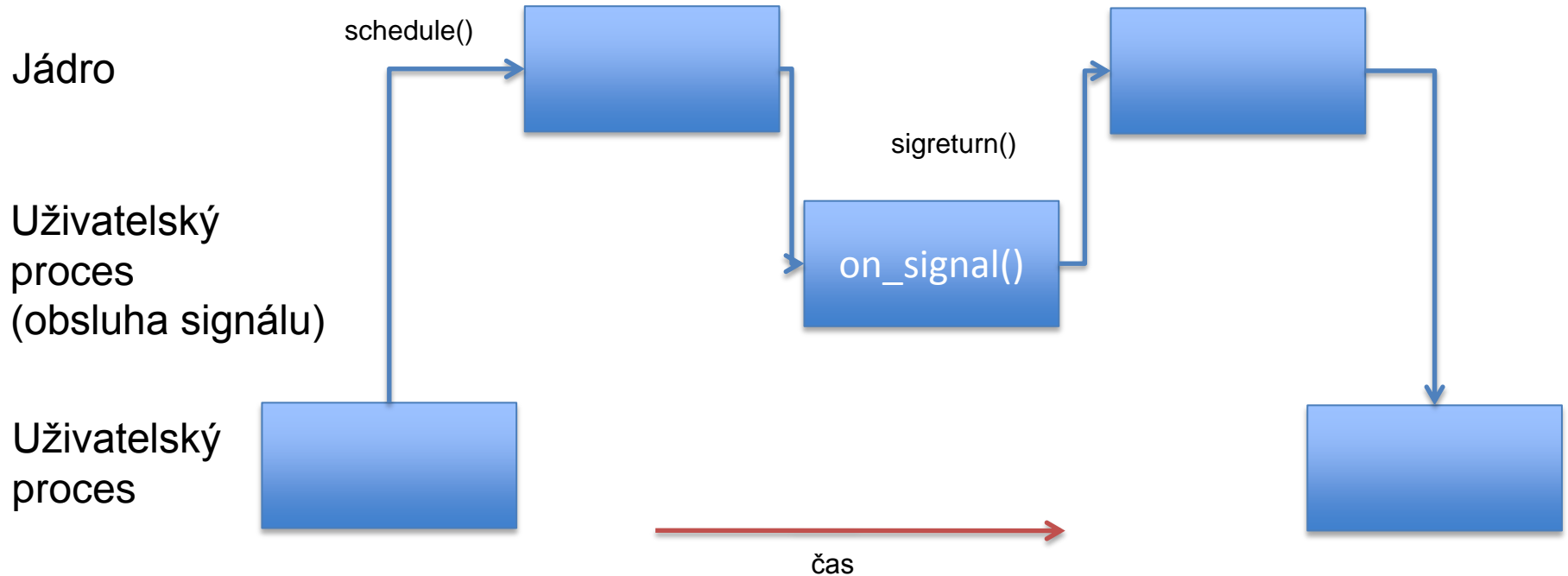
- = Posílaný signál je dříve nebo později doručen, pokud je komu.
- = Blokové signály považujeme za doručené až v okamžiku jejich odblokování.
- = Signál poslaný procesu jako celku, je považován za doručený až je přijatý celým procesem.
- = Je-li signál poslán jen konkrétnímu vláknu, pak může být doručen jen jemu.

- = Po obdržení signálu, musí proces na tento signál reagovat.
- = Je-li proces (vlákno) při doručení v jádře, vrátí se do uživatelského prostoru, zde vykoná obslužnou rutinu a vrací se zpět do jádra, odkud vzápětí vyskočí a návratovou hodnotou definovanou přerušeným voláním.

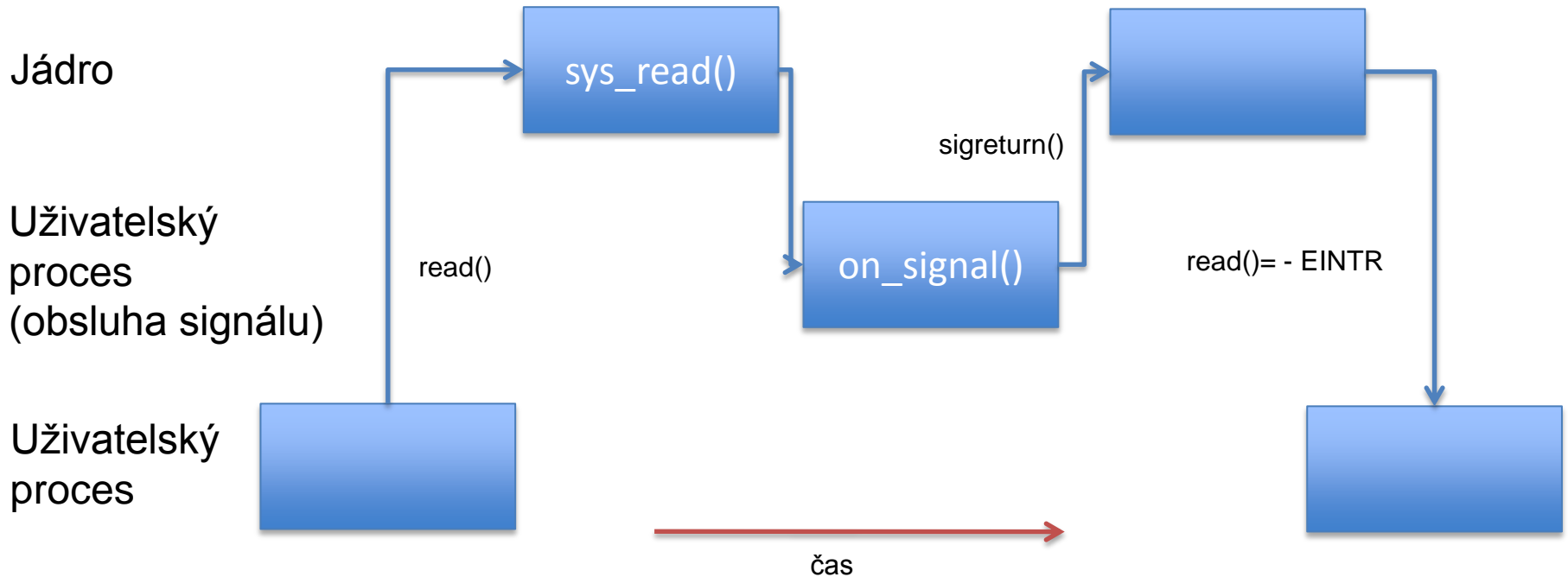
- = Je-li naopak proces v uživatelském prostoru, je donucen vstoupit do jádra. Zde proběhne ekvivaletní obsluha signálu. Rozdíl je v tom, že po návratu do jádra se pouze uklidí data pro obsluhu signálu a po přepnutí do uživatelského režimu proces dále pokračuje od místa, kde byl přerušen. (pokud však signálem nebyl ukončen)

- = Výjimkou je případ, pokud je signál doručen při obsluze výjimky. V takovém případě nevstupuje do jádra, signál je obsloužen na konci vyřízení výjimky a po obsloužení signálu proces pokračuje jako kdyby žádný signál nepřišel.

- = Při normální situaci, se při obsluze signálu používá zásobník příslušného vlákna. Na začátku obsluhy je v něm vytvořena struktura pro obsluhu signálu. Její součástí je i speciální volání `sigreturn()`, které má samostatný vstupní bod do jádra a zajišťuje návrat z obsluhy signálu a uklizení zásobníku.



= Obsluha signálu při situaci, když signál přijde během pobytu procesu v uživatelském prostoru.

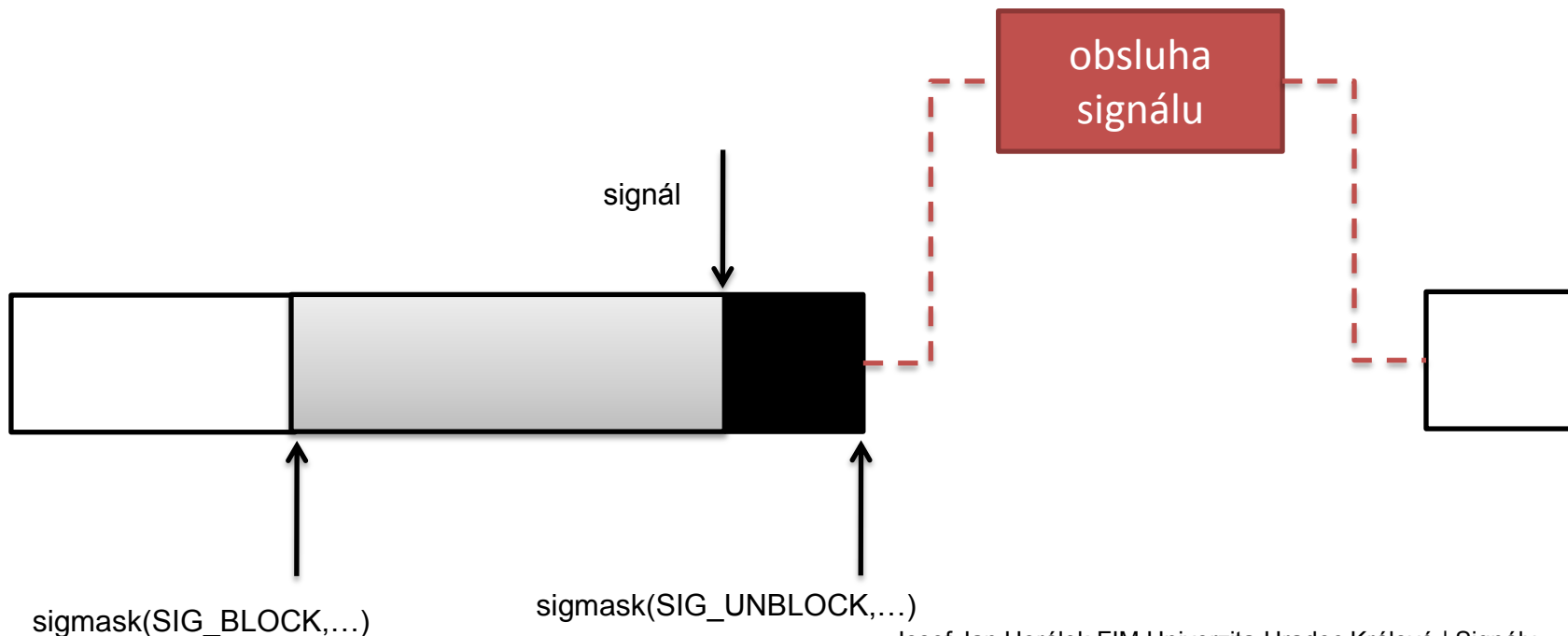


= Obsluha signálu při situaci, když signál přijde během systémového volání (konkrétně read). Proces tedy již byl v jádře a nemusí do něj zabíhat.

= Reakce na signál:

- = Výchozí reakce – nezměníme-li předem reakci na signál, použije se ta, která je pro daný signál výchozí.
- = Ignorování – na příchozí signál se nebude nijak reagovat
- = Obslužná rutina – určí se funkce, která bude pro obsluhu zavolána
- = Synchronní zpracování – jedná se o zvláštní případ, ve skutečnosti je jen o to, že se v jádře čeká na příchod signálu a následně je vráceno jeho číslo.

- = Existují případy, kdy nechceme, aby signál byl doručen okamžitě, ale až v určitou chvíli. Tento požadavek se řeší tzv. blokováním signálu.



- = K manipulaci s blokacemi signálu se využívá jejich bitová maska (datový **typ sigset_t**) a sada funkcí.
- = Funkce **sigemptyset()** masku signálu vynuluje – nebude tedy obsahovat žádné signály.
- = Funkce **sigfillset()** ji naopak naplní, **sigaddset()** přidá signál do masky, **sigdelset()** signál z masky odstraní. Pro kontrolu, zda je určitý signál v masce používáme **sigismember()**.



Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Děkuji za pozornost...

