



Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Správa procesů a vláken

Mgr. Josef Horálek

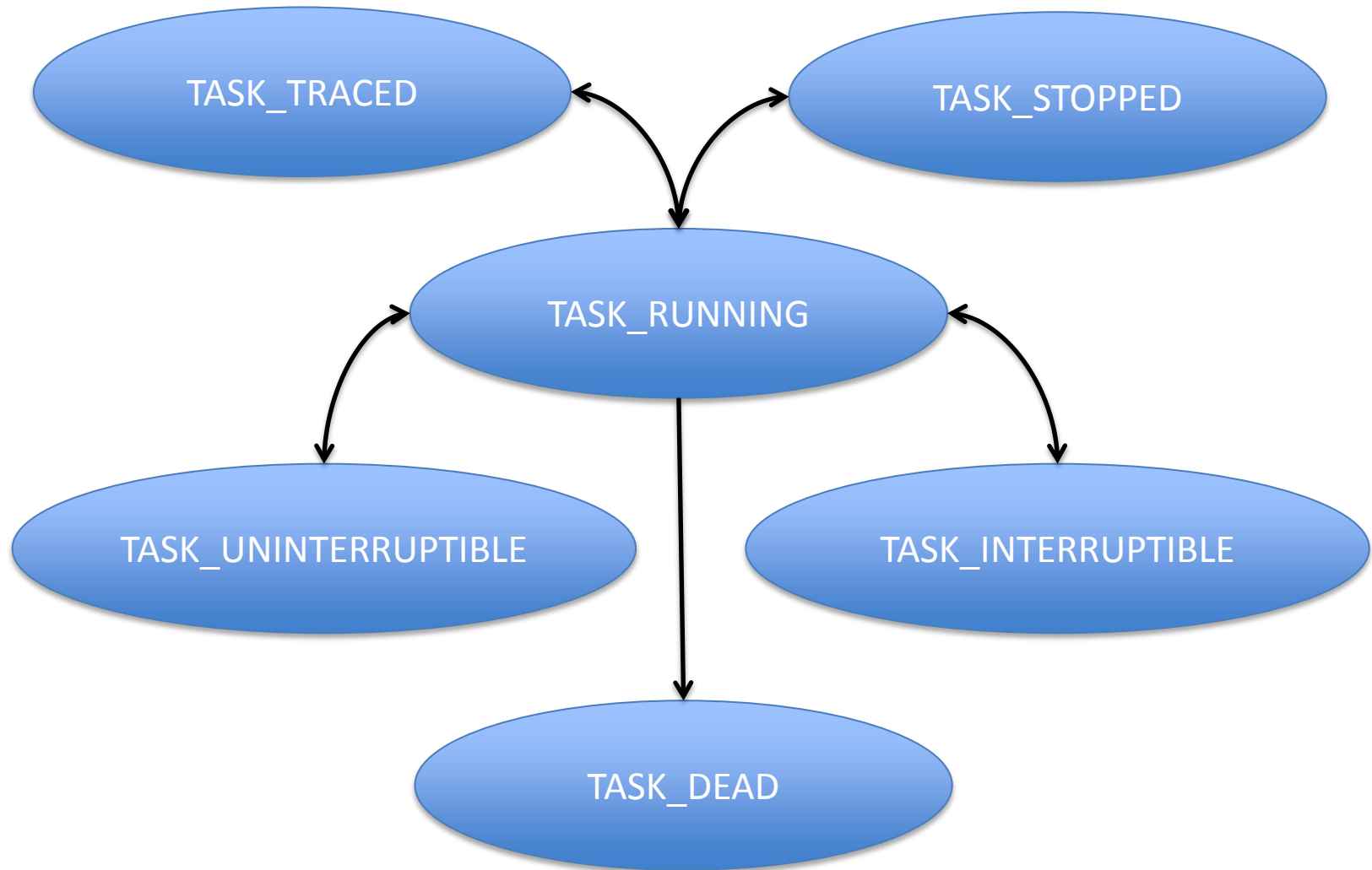


- = Jeden z nejdůležitějších úkolů jádra operačního systému
- = Linuxové jádro dosáhlo důkladné implementace umožňující například plnohodnotné použití vláken až v řadě 2.6

- = V pojetí linuxového jádra do značné míry platí proces = vlákno
- = Původně vlákna nepodporována – proces vždy jednovláknový
- = Dnes máme
 - = plnohodnotné procesy x odlehčené procesy
- = Úloha – entita plánovaná pro běh procesoru
- = Proces – všechno co vykonává kód jednoho spustitelného souboru a sdílí jeden adresní prostor
- = Vlákno – úlohy uvnitř procesu

- = **Task_struct** – datová struktura popisující úlohu
- = Obsahuje obrovské množství položek, které se dynamicky mění
- = Důležité položky:
- = Stav úlohy
 - = Příznaky úlohy
 - = Datové struktury

- = Položka `state` reprezentuje stav úlohy
- = Nastavuje se pomocí funkce **`set_task_state()`** a **`set_current_state()`**
- = Hodnoty proměnné `state`:
 - = `TASK_RUNNING`
 - = `TASK_INTERRUPTIBLE`
 - = `TASK_UNINTERRUPTIBLE`
 - = `TASK_STOPPED`
 - = `TASK_TRACED`
 - = `TASK_DEAD`

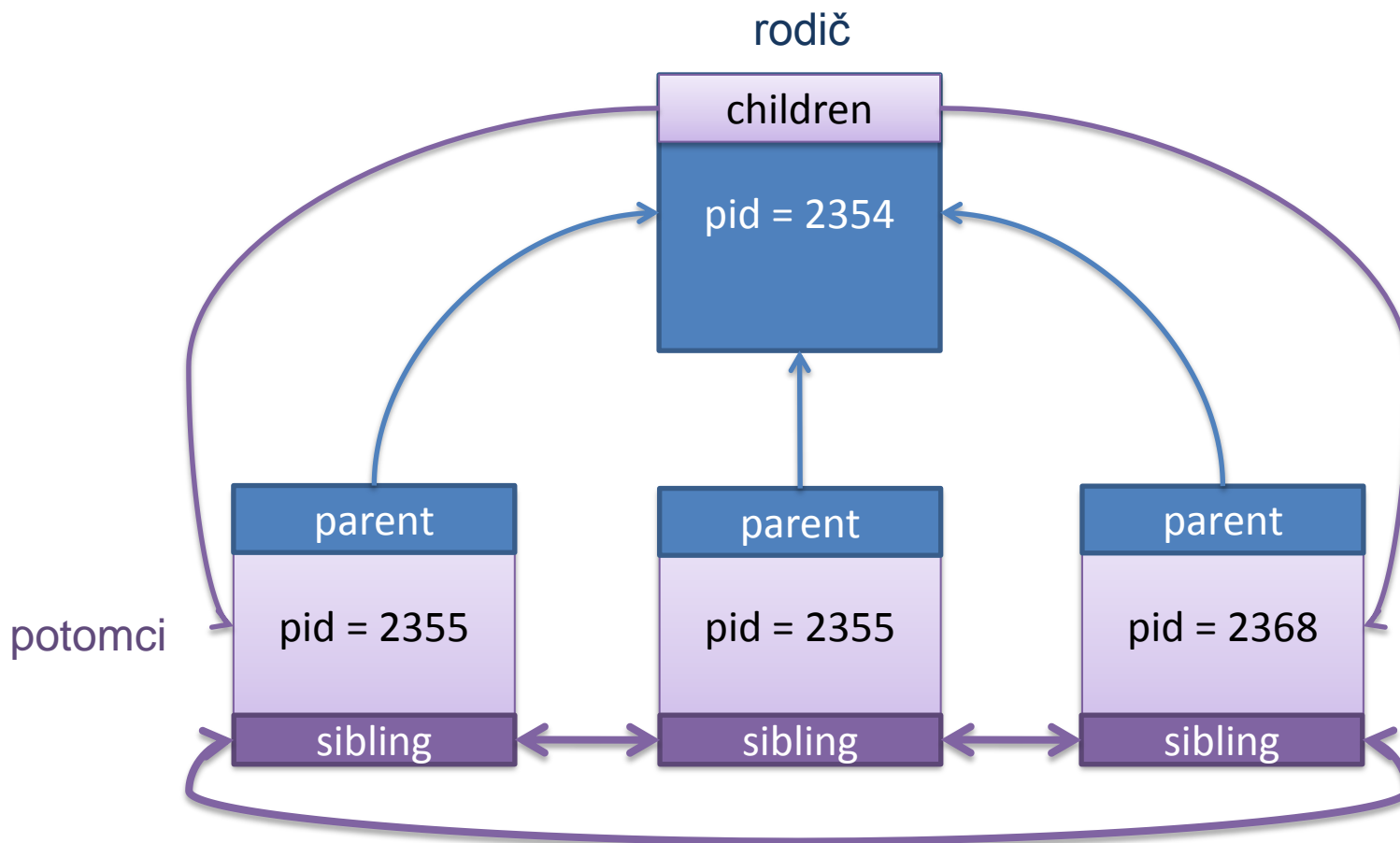


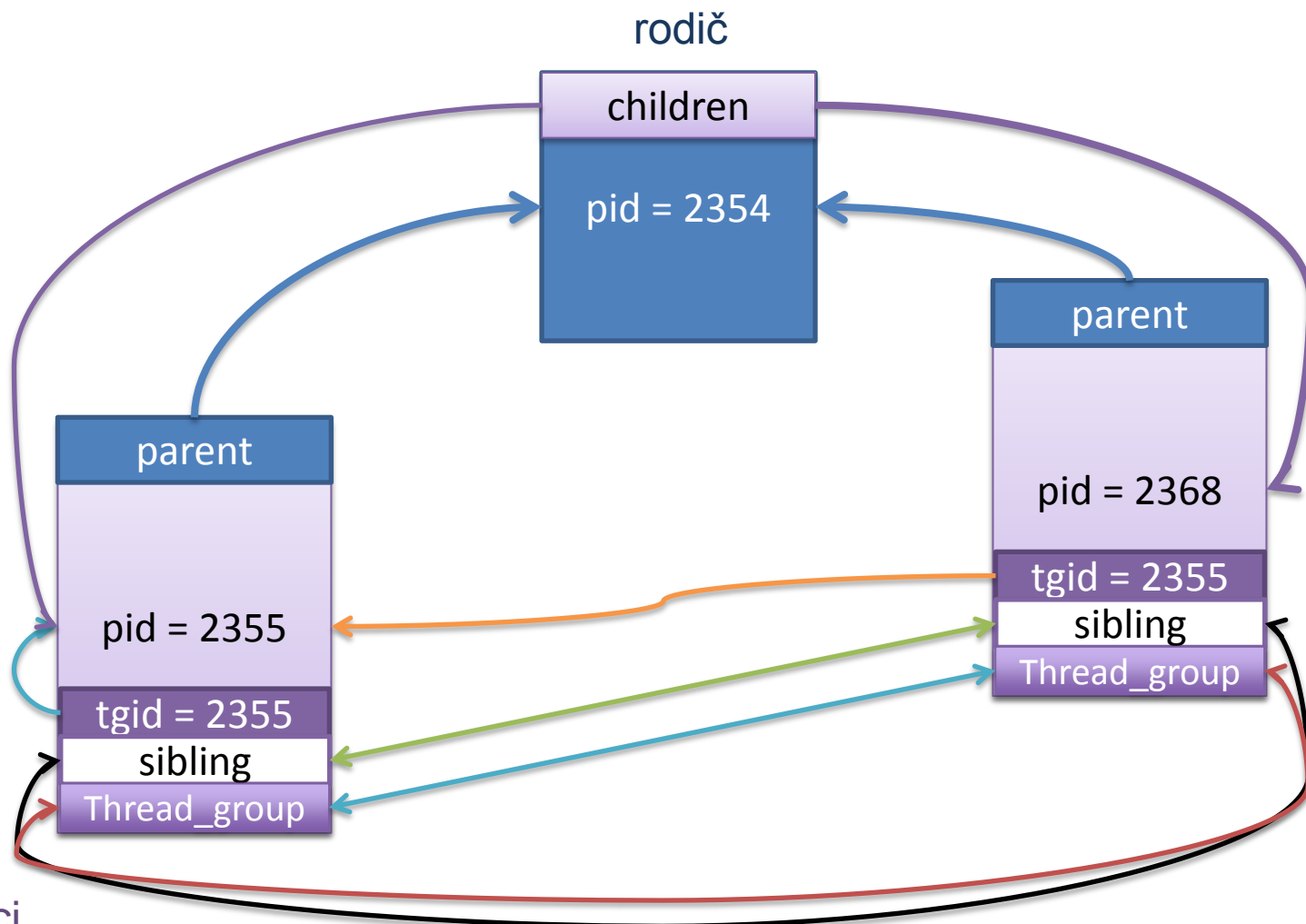
- = Příznaky – parametr úlohy uložený v položce **flags** struktury **task_struct**
- = Jedná se o bitovou masku a příznaky se tak mohou kombinovat
 - = PF_STARTING
 - = PF_EXITING
 - = PF_FORKNOEXEC
 - = PF_SIGNALED
 - = PF_MEMALLOC
 - = PF_RANDOMIZE
 - = PF_MEMPOLICY

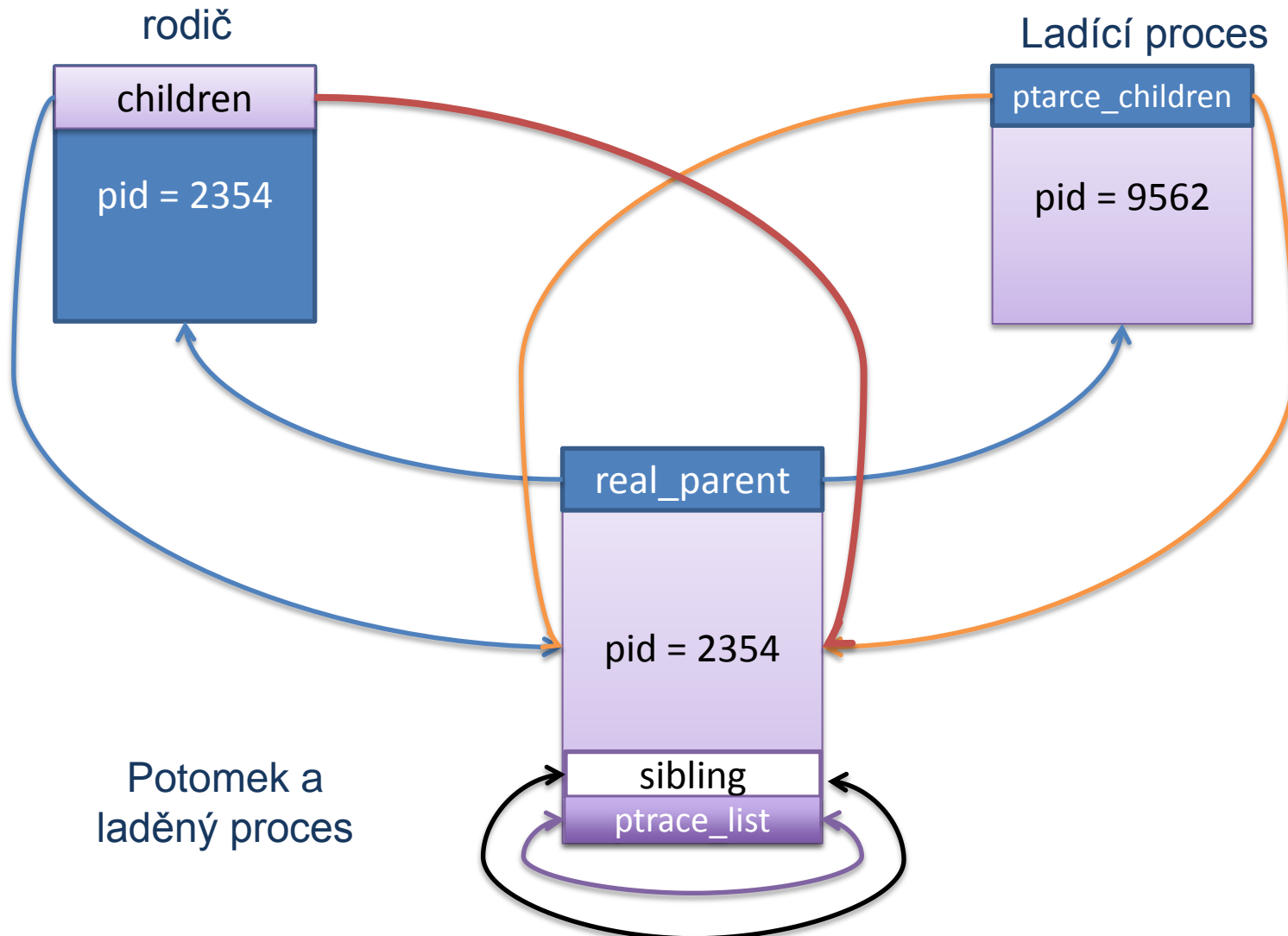
- = Dalším důležitým parametrem je ukazatel na strukturu **thread_info**
- = Každá architektura má vlastní definici – jedná se o data silně spjatá s HW
- = Obsahuje informace o aktuální procesoru úlohy, o návratu ze systémového volání, o adresném prostoru atd.

- = **PID** – datová struktura sloužící k jednoduché identifikaci vlákna, procesu, skupiny procesů a session
- = V porovnání s TID, TGID/PID, PGID, SID má výhodu, že je vždy jednoznačná a netrpí problémy s recyklací číselných hodnot
- = Ukládá se do hashové tabulky, kde je lze velmi rychle najít podle číselné hodnoty

- = Mezi jednotlivými úlohami panují určité vztahy
- = Struktura **task_struct** obsahuje položky, které tyto vztahy popisují
 - = Parent
 - = Real_parent
 - = Children
 - = Sibling
 - = Group_leader
 - = Ptrace_children
 - = Ptrace_list
 - = Tgid
 - = Signal->pgrp
 - = Signal->session







- = Vytvoření úlohy – vždy centrální
- = Hlavní výkonnou funkcí je **do_fork()** zde končí volání **fork()**, **clone()** a **kernel_thread()**
- = **do_fork** začne alokací struktury `pid` – nastaví případný ladící příznak a provede kopírovací práce

- = Ve starších unixových systémech vytvoření procesu = kompletní zkopírování procesu
- = V Linuxu NE
 - = paměť se kopíruje až při zápisu do stránky
 - = lze určit co kopírovat
 - = lze určit co sdílet

- = Proces kopírování zajišťuje funkce **copy_process()**, která provede:
- = Kontrolu příznaků
- = Ověří oprávnění
- = Zkopíruje základní strukturu úlohy
- = Kontrola limitu
- = Zvýšení reference
- = Aktualizace dalších stavových hodnot
- = Do struktury úlohy se nastaví příznaky a struktura pid

- = Dále se kopíruje vše co má nastaveno příznak pro zkopírování – souborové deskriptory, signály a jejich obsluha, paměťové struktury atd.
- = Vždy se volají všechny funkce, teprve uvnitř každé se rozhoduje, jak a zda se bude kopírovat
- = Kopírování se dokončí funkcí **copy_thread()**

- = Poté pokračuje inicializace datových položek, následuje mapování úlohy na procesor, nastavení procesoru a masky procesů
- = Pak dojde k přepočítání signálů, aby byli doručeny určité relaci nebo skupině procesů
- = A následuje řada nastavení, které definují vtahy mezi rodiči, skupinou procesů, session atd. a aktualizují se stavové údaje

- = Implementace ukončení běhu úlohy je veslice složitá záležitost
- = Běh končí vždy stejným mechanismem
- = Na nejvyšší úrovni využívá funkci **do_group_exit()**, která je volána systémovým voláním **exit_group()** a při neobsloužených signálech
- = Ta zajistí ukončení všech vláken ve skupině daného procesu – posílá všem signál **SIGKILL** a pak zavolá **do_exit()**

- = **do_exit()** začíná kontrolami – posílá notifikaci a aktualizuje paměť systému
- = Po posledním vlákně ve skupině ruší časovače a odstraní jejich infrastrukturu
- = Postupně uvolňuje jednotlivé komponenty (paměť, souborové deskriptory, souborové systémy..)

- = Dalším krokem jsou notifikace
- = Nejdříve se posílá zpráva přes connector a volá se **exit_notify()**, která mimo jiné zajistí přesměrování čekajících signálů do jiných vláken, potomky předá procesu **init**
- = Změní ukončovací stav úlohy na **EXIT_ZOMBIE** a pokud nikdo nečeká pak přímo na **EXIT_DEAD**

- = Uvolňovací funkcí **release_task()** se ukončuje daná úloha a také se zasílá signálová notifikace vláknu, které odstartovalo ukončení skupiny vláken a je ve stavu zombie
- = **sched_exit()** zajistí dostatečné časové kvantum na zbytek ukončovacích prací

- = Na samém závěru ukončování se úloha ještě jednou naplánuje – volá se funkce **finish_task_switch()** s voláním **put_task_struct()** , které dekrementuje počítadlo referencí – pokud na úlohu již nikdo nečeká klesne na nulu a úloha se odstraní
- = Nedostane již časové kvantum a zůstane uzavřena

- = Pokud na úlohu čeká její rodič, provede se definitivní uvolnění ve funkci **wait_task_zombie()**. Poté co se v této funkci změní stav úlohy na **EXIT_DEAD** a přečtou se potřebné údaje o úloze.

- = Speciálním druhem vlákna je vlákno jádra (kernel thread) někdy se mluví i o procesu jádra
- = Jde v podstatě o totéž, jelikož běží v adresním prostoru jádra společném pro všechny vlákna jádra
- = Za vlákno jádra se považujeme jediná úloha, kdežto za proces pak skupina takových vláken, které k sobě logicky patří

- = Jejich smyslem je vykonávat kód jádra na úrovni procesu s plným přístupem k paměťovému adresnému prostoru jádra
- = Úlohy vlákna jádra:
 - = Správa pracovních front
 - = Obsluha SW přerušení
 - = Automatické načtení modulů
 - = Asynchronní operace I/O
 - = Zpožděný zápis
 - = Odkládání paměťových stránek atd.

- = NEMETH , Evi, SNYDER, Garth, HEIN, Trent R. Linux : kompletní příručka administrátora. 1. vyd. Brno : Computer Press, 2004. 828 s. ISBN 80-7226-919-4.
- = Linux : Dokumentační projekt. 4. vyd. Brno : Computer Press, 2007. 1334 s. ISBN 978-80-251-1525-1.
- = JELÍNEK, Lukáš. Jádro systému Linux : kompletní průvodce programátora. 1. vyd. Brno : Computer Press, 2008. 686 s. ISBN 978-80-251-2084-2.



Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Děkuji za pozornost...

