



Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Roury a zprávy

Mgr. Josef Jan Horálek, Ph.D. & Ing. Tomáš Svoboda, Ph.D.





- = Jde o metodu místní komunikace mezi procesy.
- = Jedná se o:
 - = Anonymní roury
 - = Pojmenované roury
 - = Komunikace pomocí zpráv

- = Nejjednodušší mechanismus pro komunikaci mezi procesy.
- = Jedná se o proud bajtů – do jednoho konce se zapisuje, ze druhého se čte.
- = Na obou koncích může být ten samý proces nebo různé procesy.
- = Konec roury může být sdílen i více procesy.
- = Z pohledu implementace jde o rozhraní k paměťovému bufferu.
- = Buffer je omezený (starší jádra 4096 bajtů) u novějších 65536 bajtů.
- = Zapisuje-li do roury několik procesů zároveň, nelze garantovat pořadí, ve kterém se data v rouře objeví.



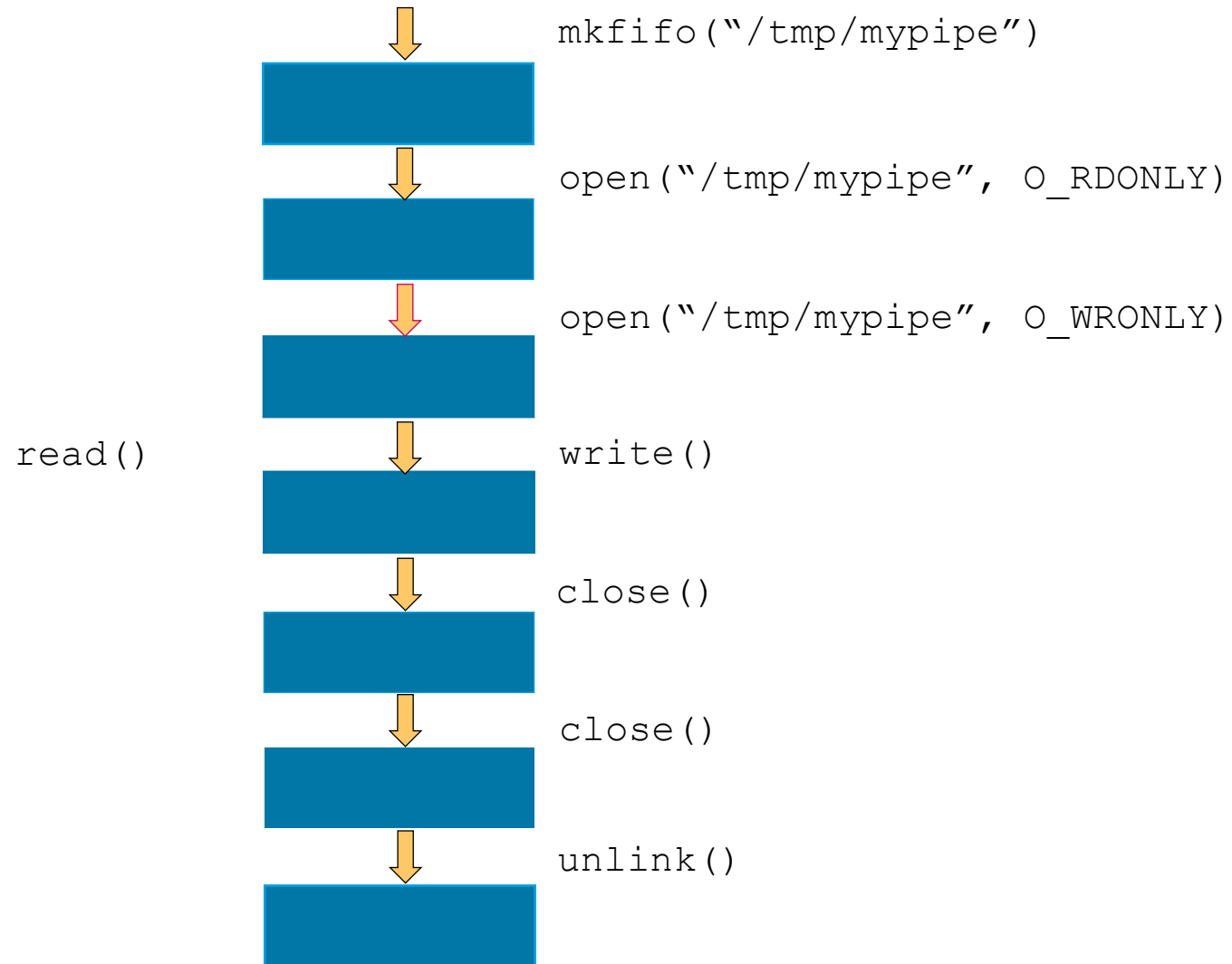
- = Jde o flexibilnější řešení.
- = Náročnější na implementaci – funkce pipe().
- = Vytvoří rouru, do které máme k dispozici oba konce.
- = Plnohodnotná komunikace s podprocesy.
- = Komunikace mezi vlákny jednoho procesu.
- = Řízení procesu událostí.
- = Relativně bezpečné ošetření signálu.

- = Jak komunikovat s podprocesem?
- = Vytvořit jich dostatečný počet a nechat je zdědit.
- = Chceme-li komunikovat s procesem, který o nich „nic“ neví musíme jimi nahradit standardní výstup, vstup nebo chybový výstup.
- = Náhrada proběhne po vytvoření podprocesu, ale před spuštěním nového programu.



- = Vytvoří se roura, jejíž jeden konec se používá v jednom vlákně a druhý v jiném, nebo i ve více vláknech.
- = Při rušení vlákna je doporučeno zavřít příslušný konec roury.

- = Pojmenovaná roura (named pipe, fronta FIFO) – komunikační objekt používaný podobně jako nepojmenovaná roura.
- = Pojmenovaná roura přebývá ve svém domovském adresáři i v době, kdy s ní žádný proces nepracuje.
- = Může být tedy uložena do archivu a následně obnovena – jde vlastně o speciální soubor.
- = Před využitím pojmenované roury se musí vytvořit k tomu využijeme volání **mkfifo()**.
- = Jako argument využívá cestu v souborové systému a masku oprávnění.
- = Pokud rouru nepotřebujeme zrušíme ji voláním funkce **unlink()**.





- = Jednosměrná pipe se značí symboly `>` `<` `|`
- = Vylistování seznamu souborů
 - = `ls`
- = Vylistování souborů s filtrem
 - = `ls | grep „*.log“`
- = Vylistování souborů s filtrem a uložením do souboru
 - = `ls | grep „*.log“ > seznam.txt`

= Aplikace se spustí, otevře kanál v syslogu a jednosměrnou rouru

= `echo „NODE LIST“ > /tmp/node-emulator`

```
//open syslog
setlogmask(LOG_UPTO(LOG_DEBUG));
openlog("node-emulator", LOG_CONS | LOG_PID | LOG_NDELAY,
        LOG_LOCAL1);

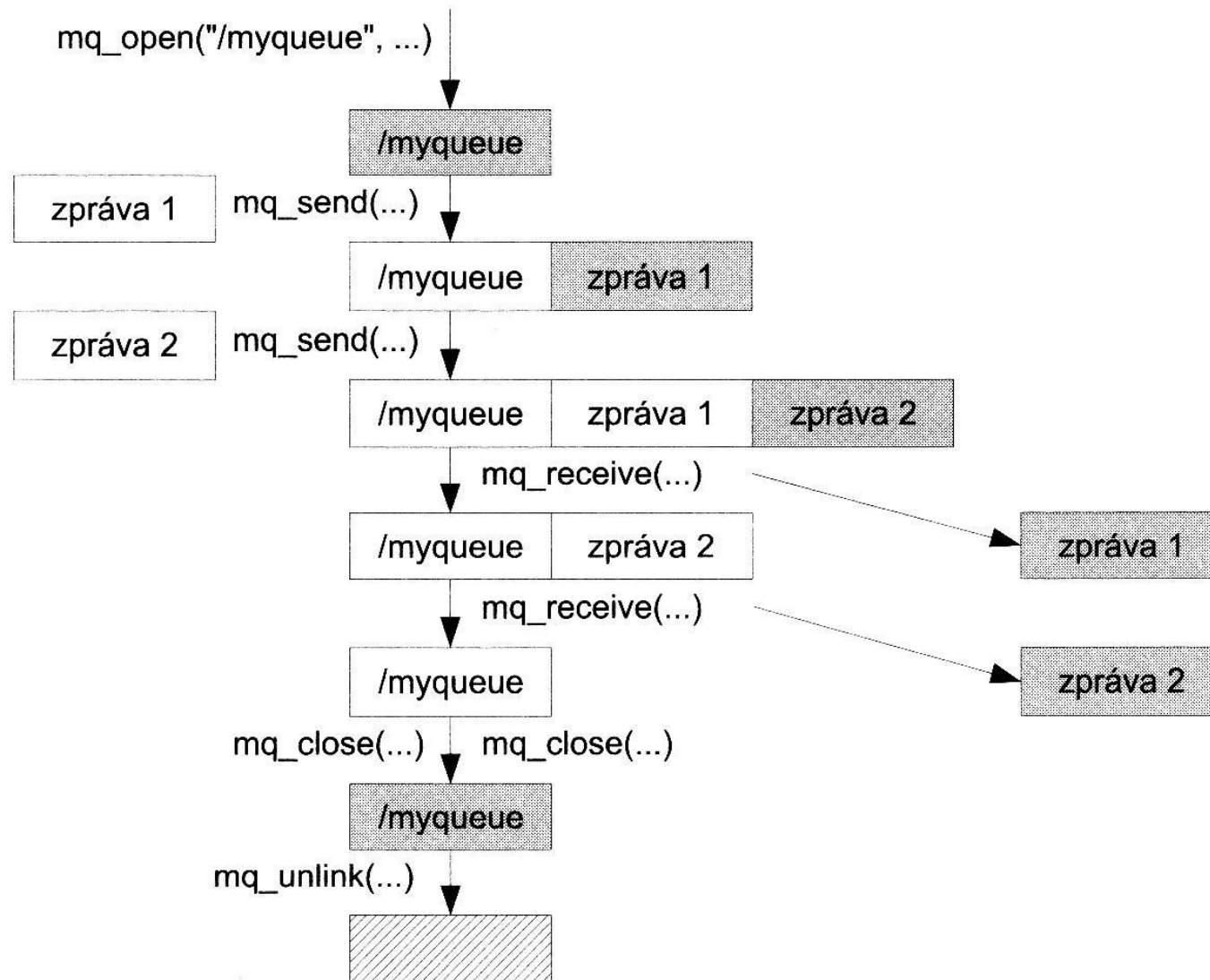
//create the FIFO (named pipe)
if (mkfifo("/tmp/node-emulator", 0666) == -1) {
    if (errno != EEXIST) {
        cout << "mkpipe()!" << strerror(errno) << endl;
        return false;
    }
}

return true;
```

- = Roury jsou objekty orientované na proud bajtů – nestrukturovaná data.
- = Potřebujeme-li přenášet zprávy o pevně daném formátu využijeme technologii určenou pro tuto oblast např:
 - = POSIX Message Queues.
 - = MQTT
 - = REST API
 - = WebSockets
 - = SOAP
 - = D-Bus

- = Technologie specifikovaná přímo na POSIX.
- = Vyžaduje podporu jádra, příslušnou knihovnou pro uživatelské programy.
- = Technologie POSIX PMQ umožňuje vytvářet pojmenované fronty.
- = Do téže fronty může proces zprávy posílat a odebírat.
- = Notifikace při příchodu zprávy může být asynchronní nebo synchronní.

- = Každá zpráva má určenu prioritu.
- = Linux podporuje 32 768 úrovní priorit.
- = Vytvořená fronta funguje do restartu systému nebo jejího zrušení.
- = Nepřečtená zprávy zůstávají ve frontě.
- = Limity pro fronty:
 - = měkké
 - = tvrdé





Univerzita Hradec Králové
Fakulta informatiky a managementu

Děkuji za pozornost

Další téma: Sockety

